



CITTA' DI LUCCA

2 novembre 2008



Le dichiarazioni del sindaco Favilla, dell'assessore Bandoni e del presidente Caredio

Soddisfazione per la chiusura della manifestazione che ha infranto tutti i record e ha dimostrato coi fatti come Lucca Comics and Games sia ormai una delle manifestazioni più importanti del settore a livello europeo.

A congratulazioni con gli organizzatori il sindaco Mauro Favilla: “Un grazie a tutto lo staff di Lucca Comics and Games – ha sottolineato il primo cittadino – per la grande passione e professionalità che hanno messo nel realizzare quella che ormai è l'edizione dei record, tanto preziosa per l'economia della nostra città in un periodo in cui la stagione turistica è ormai alle spalle e in un momento di forte crisi economica. Voglio ringraziare anche tutti i volontari, le forze dell'ordine e la Polizia Municipale per aver svolto un'importantissima azione di prevenzione e sorveglianza. Un grazie anche ai lucchesi che hanno saputo, ancora una volta, accogliere con calore i numerosi visitatori, superiori ad ogni aspettativa. Unica nota dolente, ancora una volta la mancanza di una viabilità alternativa alla circonvallazione e di altri parcheggi, vero tallone d'Achille della città”.

Soddisfazione espressa anche dal presidente di Lucca Comics, Francesco Caredio: “Un evento di alto valore culturale con ospiti e manifestazioni collaterali di livello: siamo stati compresi anche dal grande pubblico e, puntuali, sono arrivati i numeri che, con soddisfazione, ci incoraggiano a proseguire su questa strada. Appena chiusa l'edizione 2008, siamo pronti a lavorare per il prossimo anno”.

A sottolineare l'aspetto culturale Letizia Bandoni: “Ormai la manifestazione – ha sottolineato l'assessore comunale alla cultura - non è più solo il salone del fumetto e del gioco, ma è un vero e proprio museo interattivo, vivente e a cielo aperto: dell'arte, della creatività, della comunicazione per immagine che vede alternarsi a Lucca i più grandi autori, le migliori tavole, i giochi inediti, insomma tutto il mondo internazionale dei Comics e dei Games. Questo è frutto del prezioso lavoro di programmazione culturale che ci porterà in crescendo verso gli appuntamenti del prossimo anno, già annunciati, come Lucca Animation in marzo e il Comics Day in settembre”.