



International exhibition of comics
animated films
illustrations and games



Lucca Games XXII Edizione

Artisti, Scrittori e Autori di gioco diventano docenti... si fa gioco e formazione!

Per l'edizione 2008 Lucca Games espande l'offerta sul versante della **formazione mirata agli appassionati, agli "addetti ai lavori" e a tutti quelli che non sono nel settore** ma che possono attingere alle competenze artistico culturali didattiche del nostro ricco multi-universo.

Forti delle positive esperienze avute negli ultimi due anni con i seminari di formazione, tenuti in sala incontri rispettivamente da **Steve Jackson nel 2006** e da **Troy Denning nel 2007**, che hanno riscosso un ottimo successo di partecipazione e ottenuto pieno successo dal punto di vista dei risultati, lanciamo quest'anno un nuovo settore della fiera: quello della formazione. Non più quindi un singolo evento nel ribollire dei padiglioni ma un **raccoglitore specifico per i seminari** che i nostri ospiti terranno, con un **programma definito ed una sede dedicata**. Questo quadruplica di fatto l'offerta, e la differenzia grazie ai molteplici ambiti coperti dall'opera e dall'esperienza degli ospiti di Lucca Games, per rivolgerci ad un più ampio spettro di pubblico e coprire più aspetti di quella cultura ludica che è tema portante dell'attività.

Ecco le proposte per l'edizione di quest'anno, un'offerta formativa completa e che attraversa i tre principali campi di interesse della manifestazione: **gioco, scrittura e arti figurative**.

Venerdì 31 Ottobre, ore 15

Larry Elmore - [Advanced painting master class: disegnare l'epico](#)

Incontro teorico-pratico per illustratori del fantastico, una preview dei celebri laboratori del maestro americano.
Max 16 partecipanti.

Sabato 1 Novembre, ore 10 (3 ore) e ore 15 (3 ore)

Marco Donadoni - [Gioco e società](#)

L'attività ludica come spunto per le relazioni professionali, un lungo seminario di educazione al team working. Min 12 - max 20 partecipanti.

Sabato 1 Novembre, ore 15 (2 ore)

Tracy Hickman - [Reami dell'immaginazione](#)

La storia e la struttura della mitologia nella creazione di mondi fantastici. Max 16 partecipanti.

Domenica 2 Novembre, ore 11 (2 ore)

Alessio Cavatore - [Dadi & Soldatini](#)

Affinità e differenze tra progettazione di board games e wargames tridimensionali. Max 16 partecipanti.

Le modalità di iscrizione seguiranno il già collaudato iter degli scorsi anni: sarà sufficiente inviare domanda di iscrizione all'indirizzo educational@luccacomicsandgames.com, indicando a quale (o quali) eventi si desidera partecipare ed allegando il proprio curriculum vitae. Le iscrizioni si chiuderanno il giorno **lunedì 20 ottobre**; l'ammissione o meno a partecipare sarà comunicata entro due giorni dalla chiusura delle iscrizioni.