



CITTA' DI LUCCA



1/10/08

## **Mostri e tesori sotto le mura**

Tra le più affascinanti attrazioni di Lucca Comics and Games, si deve senz'altro annoverare Dungeons & Dragons (letteralmente "sotterranei e dragoni") il percorso interattivo costruito sotto il baluardo S.Paolino e dedicato al grande Gary Gygax, il creatore dell'omonimo gioco, capostipite di tutti i giochi di ruolo.

Il dungeon, si sa è un luogo simbolo che contiene inquietanti personaggi, tesori nascosti, creature pericolose ed altri esseri fantastici.

Iniziando dalla porta situata nell'"orecchio" del grande Baluardo all'estremità ovest del campo ex balilla, l'incauto cacciatore di tesori deve per primi affrontare i mostruosi Goblin, creature aggressive, ma poco intelligenti, alla continua ricerca di vittime.

Superato questo primo ostacolo, si entra nell'antro di un mago alchimista, che ha appena creato una mostruosa creatura deforme, in apparenza uscita da uno dei romanzi di H.P. Lovecraft. Qui, il visitatore deve cercare di impadronirsi di una sfera magica, capace di addormentare quello che si rivelerà come il vero padrone del dungeon, il dragone.

Ma prima di giungere al suo antro, si deve affrontare il mitico Minotauro mangiatore di uomini che attende gli incauti alla svolta di un corridoio, tra ossa ed altri resti umani. E non è ancora finita, perchè aspettano i visitatori i terribili non morti, le ragnatele giganti ed altre innominabili creature. Infine, al centro del sotterraneo, simile nell'aspetto al grande Cthulhu, il dragone dormiente che custodisce fra le sue zampe la casa di monete d'oro zecchino. Attenti però, che il minimo movimento lo risveglia e per l'incauto è la fine, a meno di saper utilizzare la sfera magica. Alla fine si esce affascinati non si sa se più dalla ricostruzione del dungeon, o dalla straordinaria atmosfera del baluardo S. Paolino.

Ma se questa è l'esperienza dal vivo e sotterranea, v'è un'altra da condurre dentro Lucca Games, dove è possibile giocare con tutto l'universo ludico di Gygax.