



[PROJECT CONTEST]

1. Per favorire l'incontro fra Editori ed Autori e promuovere la circolazione di idee nell'ambito del panorama editoriale italiano, Lucca Comics & Games in collaborazione con Panini Comics e con la Fondazione Banca del Monte di Lucca, organizza il Lucca Project Contest, concorso per progetti di storie a fumetti.

2. Il progetto deve essere sottoposto dal suo Autore (o dai suoi Autori). Non verranno accettati progetti proposti da organizzazioni (case editrici, scuole di fumetto ecc.) o che godano già di un supporto, finanziario o di altra natura, da parte di tali organizzazioni.

3. Sono ammessi al concorso progetti inediti di opere a fumetti indipendentemente da:

- tipologia (volume unico, miniserie, serie ecc.)
- genere narrativo
- target di riferimento
- tecniche utilizzate (bianco e nero, colore ecc.)
- età, nazionalità e professione dei proponenti.

4. All'atto della presentazione, ogni progetto deve comprendere:

- titolo
- breve sinossi, da utilizzare per l'esposizione in fiera (max. 500 battute. Si veda l'articolo 7)
- breve descrizione del progetto (genere, target, atmosfera, modalità prevista di pubblicazione ecc. Max. 500 battute)
- soggetto (max. 1800 battute)
- sei tavole consecutive dotate di lettering, delle quali almeno due graficamente complete.
Escluse le suddette tavole complete, sono accettabili dei semplici layout letterati (per il formato si veda l'articolo 8)
- elementi grafici di base (schede dei personaggi, location principali ecc.
Per il formato si veda l'articolo 8)
- un curriculum vitae degli Autori
- il modulo di iscrizione completo in ogni sua parte (in caso gli Autori siano più di due, usare più moduli).
È possibile, facoltativamente, accludere materiale aggiuntivo, quali sceneggiature, studi, ecc. Ulteriore materiale, a discrezione degli Autori, potrà essere proposto alla giuria in sede di discussione del progetto.

5. Il progetto deve essere sottoposto in due versioni, cartacea ed elettronica. La versione elettronica dovrà pervenire unitamente a quella cartacea, su un supporto fisico (CDRom, DVD o floppy). Non è prevista la possibilità di inoltrare il progetto tramite e-mail. Progetti incompleti, o che non soddisfino alle condizioni di cui all'articolo 2, non saranno ammessi alla competizione.

6. I progetti dovranno pervenire, per posta, corriere espresso o recapitati a mano, all'indirizzo Lucca Comics & Games – Project Contest, via della Cavallerizza 11, 55100 Lucca, entro e non oltre venerdì 26 settembre 2008 (in caso di spedizione via posta fa fede il timbro postale). Un'apposita commissione selezionerà i progetti ammessi alla fase finale, in numero massimo di quindici. Gli Autori dei progetti selezionati saranno tempestivamente avvertiti via posta, telefono od email, ed avranno diritto all'accredito per tutti e cinque i giorni di Lucca Comics & Games.

7. Tutti i progetti ammessi alla competizione saranno esposti, nei loro elementi fondamentali, in un'apposita Galleria dei Progetti, all'interno di Lucca Comics & Games.

8. Ai fini dell'esposizione in fiera, gli elementi grafici devono essere acclusi in forma di riproduzioni il più possibile fedeli agli originali (es. riproduzioni a colori in caso di tavole a colori) nei due formati di 21x29,7 cm. (A4) per gli studi e le schede dei personaggi e di 29,7x42 cm. (A3) per le tavole. Si consiglia altresì di presentare gli originali, di qualunque formato essi siano, in sede di discussione.

9. La discussione dei progetti di fronte alla giuria avverrà a porte chiuse, durante lo svolgimento di Lucca Comics & Games, in data ed ora da comunicare. Ogni candidato avrà a disposizione un tempo prefissato, dipendente dal numero di progetti in concorso e comunque non superiore ai dieci minuti, per esporre il progetto sia verbalmente che visivamente. I proponenti si impegnano ad essere presenti alla presentazione, pena l'esclusione dalla competizione. Eventuali deleghe devono essere preventivamente comunicate all'Organizzazione.

10. La giuria designerà il vincitore e segnalerà altri due progetti con una menzione speciale. I tre progetti così individuati avranno diritto a una presentazione pubblica, presso la sala incontri di Lucca Comics.

11. I vincitori del concorso avranno un anno di tempo per realizzare il loro progetto. Lucca Comics & Games, assieme a Panini Comics, si fa carico delle spese di stampa dell'albo contenente il lavoro finito, da presentarsi nell'ambito dell'edizione 2009 della manifestazione. Le specifiche esatte dell'albo, le deadline ed ogni altro dettaglio riguardante la pubblicazione saranno concordati congiuntamente fra l'Organizzazione di Lucca Comics & Games, Panini Comics e i vincitori del Contest, saranno disciplinati da un regolare contratto di edizione e potranno variare in accordo alla natura del progetto vincitore. Una sezione dell'albo sarà dedicata anche ai progetti menzionati.

12. Ai vincitori sarà corrisposto un premio in denaro di 1800 (milleottocento Euro). L'erogazione del premio è subordinata al completamento del fumetto per la pubblicazione, secondo le tempistiche e modalità definite nel contratto di edizione.

13. Qualora i vincitori, per qualunque motivo, vengano meno agli impegni precedentemente concordati in fase di progettazione dell'albo, il diritto alla pubblicazione decade.

14. I progetti inviati non saranno restituiti. In base a ciò, e in conformità a quanto riportato negli articoli 4 e 8, si ribadisce l'invito a non spedire originali.

15. Per tutto quanto non previsto dal presente regolamento si fa interprete e giudice inappellabile il Consiglio Direttivo di Lucca Comics & Games, al quale si dovranno unicamente rivolgere, tramite raccomandata a/r, eventuali comunicazioni, reclami etc., entro e non oltre quindici giorni dalla data del termine della manifestazione.

16. I concorrenti accettano, al momento della partecipazione al concorso, tutte le condizioni riportate nel presente regolamento.

[PROJECT CONTEST]

modulo di iscrizione

TITOLO DEL PROGETTO:.....
.....

[AUTORE]

Nome e Cognome:
Ruolo nel progetto:
Nato il:
Residente a: Provincia:
Indirizzo: N°: C.A.P.:.....
Telefono:
Email:
Autorizzo il trattamento dei dati personali (Legge 675/96 sulla tutela della privacy).
Firma:

[AUTORE]

Nome e Cognome:
Ruolo nel progetto:
Nato il:
Residente a: Provincia:
Indirizzo: N°: C.A.P.:.....
Telefono:
Email:
Autorizzo il trattamento dei dati personali (Legge 675/96 sulla tutela della privacy).
Firma:

[Persona che presenta il progetto]

NB. Tutte le comunicazioni relative al concorso si rivolgeranno al seguente indirizzo, postale e/o email.
Nome e Cognome:
Residente a: Provincia:
Indirizzo: N°: C.A.P.:.....
Telefono:
Email:
Dichiaro di essere a conoscenza del regolamento del concorso e di accettarlo in ogni sua parte.
Firma:

Autorizzo il trattamento dei dati personali (Legge 675/96 sulla tutela della privacy).

Data:

Firma:



[PROJECT CONTEST]

INFORMATIVA SUL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI

Ai sensi della vigente normativa desideriamo informarVi che i dati richiesti per l'iscrizione al concorso denominato "Lucca Project Contest" associabili direttamente o indirettamente ad ogni Utente che faccia richiesta di iscrizione sono raccolti ed utilizzati in conformità al Decreto Leg.vo n. 196/2003 che reca il Codice in materia di protezione dei dati personali, e pertanto:

1. in applicazione dell'art. 13 tutti i dati forniti vengono raccolti dalla Lucca Comics & Games srl, via della Cavallerizza, 11, 55100 Lucca ed utilizzati anche mediante procedure informatiche per le seguenti finalità:

a) finalità direttamente connesse alla gestione del concorso denominato "Lucca Project Contest";
b) iscrizione alla newsletter informativa di Lucca Comics & Games;

2. il conferimento dei dati personali è di natura obbligatoria relativamente alla finalità espressa al precedente punto a), motivo per cui il mancato conferimento dei dati relativi all'iscrizione al concorso denominato "Lucca Project Contest" richiesti tramite l'apposito modulo determina ipso facto l'impossibilità di essere iscritti a detto concorso. Il conferimento dei dati personali è di natura facoltativa relativamente alla finalità espressa al precedente punto b), motivo per cui la mancata iscrizione alla newsletter non pregiudica in alcun modo l'iscrizione al concorso denominato "Lucca Project Contest";

3. i dati conferiti da ogni Utente sono utilizzati in via esclusiva dalla società Lucca Comics & Games per le finalità sopra descritte e non sono ceduti a soggetti terzi né a titolo gratuito né a titolo oneroso;

4. titolare del trattamento dati in oggetto è la società Lucca Comics & Games srl nella persona del Presidente Massimo Di Grazia; responsabile del trattamento dati è la società Lucca Comics and Games srl nella persona del Presidente Massimo Di Grazia e, limitatamente alla finalità espressa al precedente punto 1.b, la società Mediaus snc nella persona dell'Amministratore Alessio Lucarotti in qualità di erogatore del servizio di gestione della newsletter;

5. ai sensi dell'art. 7 del Decreto Legislativo sopra indicato, l'interessato ha il diritto di ottenere:

- a) la conferma dell'esistenza o meno dei dati personali che lo riguardano, anche se non ancora registrati, e la loro comunicazione in forma intellegibile,
- b) l'origine di tali dati,
- c) le finalità e le modalità di trattamento degli stessi, nonché della logica applicata nel caso di uso di strumenti elettronici,
- d) dei soggetti o delle categorie di soggetti ai quali i dati personali possono essere comunicati o che possono venire a conoscenza in qualità di rappresentante designato,
- e) l'aggiornamento, la rettifica, e l'integrazione dei dati, o la cancellazione, la trasformazione in forma anonima o il blocco dei dati trattati in violazione di legge, compresi quelli di cui non è necessaria la conservazione,
- f) l'attestazione che le operazioni di cui alle lettere sopra specificate sono state portate a conoscenza, anche per quanto riguarda il loro contenuto, di coloro ai quali i dati sono stati comunicati o diffusi. Infine, l'Utente ha il diritto di opporsi, in tutto o in parte:
 - a) per motivi legittimi al trattamento dei dati personali che lo riguardano, ancorché pertinenti allo scopo della raccolta,
 - b) al trattamento dei dati personali che lo riguardano ai fini di invio di materiale pubblicitario o di vendita diretta o per il conseguimento di ricerche di mercato o di comunicazioni commerciali.

Accettando le presenti norme l' Utente autorizza la società Lucca Comics & Games srl alla raccolta e al trattamento dei propri dati personali nei limiti, con le modalità e per le finalità indicate nella presente informativa.

[INFORMAZIONI]

Per qualunque informazione relativa al concorso rivolgersi a:
projectcontest@luccacomicsandgames.com
o iscriversi al forum del contest all'indirizzo:
http://forum.luccacomicsandgames.com/

- Project Contest -

Lucca Comics and Games srl

Via della Cavallerizza 11, 55100 Lucca

Tel: 0583 48522 – Fax: 0583 95203

www.luccacomicsandgames.com